Top #10 2018-2019

3DOK

Présentation

3DOK est un jeu de Air Hockey. Celui-ci en plus de faire s’affronter 2 joueurs, affichera les scores des deux adversaires et permettra de créer un classement interne, à une société par exemple, et externe, entre l’ensemble des joueurs de la table, avec le nombre des matchs gagnés ou perdus ainsi que la différence de but.

Liens

Vidéo présentation technique :

Lien gestion de projet :

https://projets.mydil.fr/?controller=ProjectOverviewController&action=show&project_id=4&search=

Observant - Bracelet pour le pilulier

Présentation

Notre projet consiste à faire un bracelet connecté qui servira dans le domaine médical et permettra aux personnes âgées de régulariser leur prise de médicaments à l’aide d’un outil connecté.

Liens

Site web : http://ns388377.ip-176-31-253.eu:82/

Vidéo présentation :

Lien gestion de projet :

https://projets.mydil.fr/?controller=ProjectOverviewController&action=show&project_id=6&search=

Jeux de plateau informatisé

Présentation

But du projet :
Faire un jeu de plateau informatisé inspiré de :
* Donjon & Dragon
* Jeux de société de type escape game
* Fire Emblem (pour les combats)
* Dofus (pour les combats)

Matériel du jeu :
* Un plateau avec des cases et des leds et un emplacement au milieu pour mettre un téléphone
* Plusieurs pions qui représentent les personnages joueurs
* Plusieurs pions qui représentent des ennemis, des obstacles, des trésors
* Des cartes équipés d'une puce RFID pour pouvoir les identifier.
* Une application android / ios communiquant en bluetooth avec le plateau

Partie type :
* Les joueurs (max 4) connectent un téléphone au plateau et le place au centre de celui ci.
* Les joueurs choisissent un "scénario".
* Chaque joueur choisit un personnage et prend les cartes actions / sort associé.
* Le téléphone allume les leds ou les obstacles / personnages doivent être placé, une explication est affiché sur le téléphone.
* L'IA joue et déplace un a plusieurs monstres, lance un à plusieurs sort en fonction du scénario.
* Chaque joueur joue son tour, il peut se déplacer, utilisé objet et sort.
* Et ça continue jusqu'à ce que le scénario soit fini ou que chaque joueur soit mort.

Idée de scénario :
* Labyrinthe : Les joueurs doivent aller d'un point A à un point B pour sortir le plus rapidement possible, des monstres apparaissent de plus en plus.
* Simple : Les joueurs doivent tuer toutes les vagues de monstre
* Carnage : Les joueurs doivent tuer tous les monstres en moins de X tours
* Boss final : Les joueurs doivent vaincre le boss final.
* Infection : Un joueur devient infecté et passe dans le camp ennemi

Liens

Gestion de projet :

https://projets.mydil.fr/?controller=ProjectOverviewController&action=show&project_id=7&search=

IR Remote

Présentation

Création d'un boîtier émetteur IR pour piloter divers appareils compatibles infrarouge. Création d'une application mobile pour contrôler cet émetteur.

Liens

Lien gestion de projet :

https://projets.mydil.fr/?controller=ProjectOverviewController&action=show&project_id=11&search=

STOCKATOR3000

Présentation

Notre projet est de réaliser une application de gestion de stock Android destinée aux particuliers. Notre application permettra de rentrer ces stocks (alimentaires, consommables). Cette application intégrera plusieurs fonctionnalités :

- Une utilisation de Google Home afin d'effectuer diverses actions disponibles.
- (OPTIONEL) Un scan intelligent (Google lens): un scan reconnaissant les aliments pour automatiser la saisie des stocks.
- Des propositions de recettes en fonction des stocks.

Liens

Lien gestion de projet :

https://projets.mydil.fr/?controller=ProjectOverviewController&action=show&project_id=25&search=

Cup Pong

Présentation

L'objectif principal de cette table sera de compter automatiquement les points de chaque joueur durant les parties. Et de tout sauvegarder au sein d'une base de données.

Dans les grandes lignes, voici comment le projet sera découpé :

- Partie électronique : Installer des capteurs au niveau de chaque verre afin de détecter la présence d'une balle, et de détecter si un verre a été ôté de son support. Réalisation d'une carte électronique permettant d'envoyer les informations des capteurs à l'ordinateur/mobile (par USB et/ou liaison sans fil (Bluetooth)). Différents support seront imprimés en 3D, et la réalisation de l'électronique requiert l'utilisation des équipements du MyDIL, nous risquons fort de réaliser divers boitiers et supports à l'aide de l'ensemble des équipements.
- Detection de la balle au sein du gobelet
- Detection du gobelet sur la table (présent/non présent)
- Partie Application Desktop : Permettant la maintenance du systeme (vérification/calibrage des capteurs)
- Partie Application Web et/ou Application Android : La plus importante, les utilisateurs du système pourront se créer un profil sur le site, et consulter l'historique et les statistiques de l'ensemble de leurs parties. Nous pouvons éventuellement mettre en place un web service permettant à 2 utilisateurs/équipes de jouer à distance. Différents modes de jeu peuvent être proposés.

Liens

Vidéos de présentation :

- Pitch

- Présentation Technique

Gestion de projet :

https://projets.mydil.fr/?controller=ProjectOverviewController&action=show&project_id=36&search=

HUD Voiture

Présentation

Le but est de concevoir un affichage tête haute universel pour voiture. Nous utiliserons comme base un Raspberry, la prise OBD du véhicule et les imprimantes 3D pour créer le support pour écran sur mesure.

Pour l’affichage, ce sera soit un écran translucide, soit des réflexions avec des picos projecteurs. Je vous invite à regarder le lien suivant.

Le dispositif devra être compatible avec tous les véhicules. Il aura donc une interface de configuration sur une page web qui sera accessible via l'antenne WiFi de la Raspberry.

Liens

Vidéos de présentation :

- Vidéo Promotionnelle
- Vidéo Technique
- Vidéo Technique (Legacy Version)

Gestion de projet :

https://projets.mydil.fr/?controller=ProjectOverviewController&action=show&project_id=40&search=

La croisière sans fil

Présentation

Notre projet est un outil d'audit de sécurité, et de sensibilisation de l'utilisateur à la sécurité sans fils. Basé sur une carte Raspberry, auto-alimentée via une batterie, notre prototype sera à même d'effectuer certaines attaques ou prises de mesures de manière automatisée.

Il se place dans un contexte où les réseaux sans fils sont quasi omniprésents dans nos organisations, entreprises ou domiciles. Cependant, même si bon nombre d'experts sont à même de mettre en place une installation, peu nombreux sont ceux ayant connaissance des possibilités des attaques sur ces réseaux, et de comment s'en prémunir.

Liens

Vidéos de présentation :

- Pitch de présentation
- Démonstration technique

Gestion de projet :

https://projets.mydil.fr/?controller=ProjectOverviewController&action=show&project_id=57&search=

A VRCar

Présentation

L'idée est de faire une voiture connectée avec une camera a l'avant que l'on peut contrôler avec un joystic connecté, notre smartphone ou tout autre device (téléphones, PC et même casques VR). L'idée serais de récupérer le flux vidéo et de la piloter a distance sans l'avoir en vue directe en répondant au maximum de problématique(autonomie, rajouter des modules, gestion du flux vidéo) et de pousser le projet le plus loin possible, et tout est finit de designer une super carlingue et l'imprimer avec l’imprimante 3D !

Liens

Vidéos de présentation : liens HS

Gestion de projet :

https://projets.mydil.fr/?controller=ProjectOverviewController&action=show&project_id=77&search=

Sonnette connectée

Présentation

Ce projet vise à créer une sonnette de porte/portail/casier? intégrant une caméra et un digicode permettant de dévérouiller une porte

- La porte sera automatiquement dévérouillé si l'utilisateur est reconnu par la caméra. Dans le cas contraire, un digicode sera présent.
- L'utilisateur pourra ajouter de nouvelles personnes de "confiances" qui seront reconnus par la caméra.
- L'utilisateur sera notifié sur son téléphone lorsqu'une personne appuyera sur le bouton de la sonnette. Il pourra alors voir en temps réel la caméra et ainsi dévérouiller à distance sa porte.
- L'utilisateur gardera également un historique de toutes les ouvertures de portes.

Liens

Vidéos de présentation :

Lien gestion de projet :

https://projets.mydil.fr/?controller=ProjectOverviewController&action=show&project_id=78&search=

Revision #7
Created 3 September 2019 07:31:34 by Admin
Updated 28 January 2020 16:11:55 by Admin